

Jordan Medina Ortiz

<https://jordanmedina.dev/> · [linkedin.com/in/jordanmedinaortiz](https://www.linkedin.com/in/jordanmedinaortiz) · <https://github.com/JordanMedinaOrtiz> · jordanmedina49@hotmail.com

Ingeniero de Software especializado en desarrollo full-stack, infraestructura escalable en la nube y soluciones impulsadas por Inteligencia Artificial. Diseñé la arquitectura central de una startup EdTech, escalando con éxito la plataforma de 900 a más de 5,000 usuarios activos. Mi experiencia abarca el diseño de agregaciones y capas de caché de alto rendimiento en MongoDB para analítica BI en tiempo real, el despliegue de infraestructuras de alta disponibilidad en AWS/Nginx optimizadas para más de 50k conexiones concurrentes, y la integración de sistemas de pago complejos con Stripe. Capacidad comprobada para resolver desafíos algorítmicos complejos —como la optimización de huellas de memoria en más de 300MB y la estabilización de frame rates en C#/Unity— entregando productos de alto impacto que impulsan la retención de usuarios y los ingresos del negocio

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Koplik

Ingeniero Full-Stack

San Luis Potosí, México

Junio 2024–Actual

- **Infraestructura y Escalabilidad:** Diseñé una infraestructura en la nube de alta disponibilidad utilizando AWS EC2, Cloudflare CDN y Nginx (sintonizando descriptores de archivos a nivel de SO y worker_processes para soportar hasta 50k conexiones concurrentes), escalando la plataforma sin interrupciones de 900 a más de 5,000 usuarios activos.
- **Integración de IA y Backend:** Desarrollé un pipeline en tiempo real para la generación de flashcards y cuestionarios con IA usando n8n y trabajos asíncronos en segundo plano; implementé estrategias de caché y agregaciones precalculadas en MongoDB para reducir drásticamente los tiempos de carga en estadísticas complejas de Inteligencia de Negocios (BI).
- **Liderazgo de Producto:** Lideré el desarrollo de la aplicación de estudio con IA insignia de la plataforma; diseñé controladores personalizados de seguimiento de tiempo para medir la participación, validando la aplicación como la función más utilizada y el principal motor de retención de usuarios.
- **Fintech y E-commerce:** Desarrollé un sistema dinámico de comercio electrónico y suscripciones integrando la API de Stripe y webhooks, procesando transacciones de alto volumen de forma segura y habilitando planes de facturación flexibles para los usuarios finales.

OUTRISE Studios

Ingeniero de Software (Desarrollo de Videojuegos)

San Luis Potosí, México

Agosto 2024–Julio 2025

- **Optimización Algorítmica:** Implementé un algoritmo A Pathfinding* altamente optimizado para hasta 50 entidades NPC concurrentes, utilizando cálculos de rango dinámico para minimizar los ciclos de CPU y mantener un alto rendimiento durante escenarios de navegación espacial compleja.
- **Rendimiento y Gestión de Memoria:** Lideré una auditoría técnica integral utilizando Unity Profiler, estabilizando la tasa de fotogramas del juego a 60 FPS constantes y reduciendo el consumo de memoria del managed heap en más de 300MB mediante la eliminación agresiva de asignaciones de basura (GC.Alloc).
- **Arquitectura de Software:** Apliqué patrones de diseño avanzados de Programación Orientada a Objetos (Observer, Mediator, State Manager, Template Method) en C# para desacoplar sistemas rígidos, facilitando la comunicación modular y acelerando la integración de nuevas mecánicas de juego.

- **Optimización de Rendimiento Web:** Diseñé y desplegué un portafolio ejecutivo de alto rendimiento utilizando el framework Astro y Tailwind CSS, aprovechando la "Arquitectura de Islas" de Astro para entregar cero código JavaScript del lado del cliente por defecto.
- **Métricas Técnicas:** Logré una puntuación perfecta de 100/100 en Google Lighthouse en las categorías de Rendimiento, Accesibilidad, Mejores Prácticas y SEO, minimizando el *Total Blocking Time* (TBT) y optimizando el *Largest Contentful Paint* (LCP).

EDUCACIÓN

Universidad Politécnica de San Luis Potosí
Ingeniería en Tecnologías de la Información

San Luis Potosí, México
Agosto 2022–Junio 2027

SKILLS

- **Lenguajes de Programación**
TypeScript · JavaScript (ES6+) · C# · C++ · C · Java · PHP
- **Backend & Arquitectura**
Node.js · NestJS · Express · Diseño de sistemas · RESTful APIs · *Webhooks* · Programación Orientada a Objetos (OOP)
- **Cloud & DevOps**
AWS EC2 · Docker · Nginx · Cloudflare CDN · Linux · Git · GitHub · CI/CD
- **Tecnologías de Frontend**
React · Astro · Tailwind CSS · SASS
- **Bases de Datos**
MongoDB (Aggregation Pipelines) · MySQL
- **IA & Desarrollo de Videojuegos**
n8n (Automatización con IA) · Unity 3D · Unity Profiler · Pathfinding de IA (A*) · Gestión de Memoria (GC)